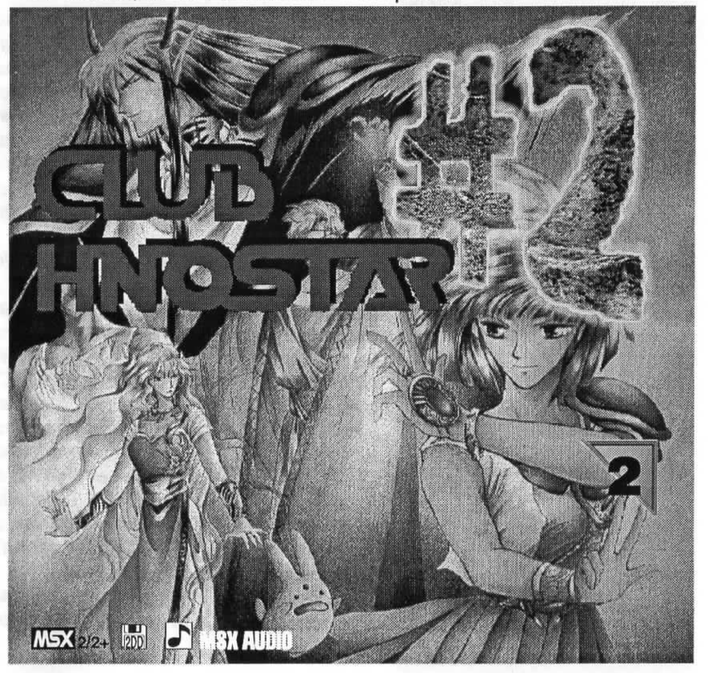
MANUAL

SUPLEMENTO EN DISCO Nº 2

SEPTIEMBRE 1993. 2x2DD. 400 ptas.



SUPLEMENTO EN DISCO Nº2

CLUB MSX HNOSTAR

Editado y distribuído por: CLUB HNOSTAR
400 ptas. (2x2DD)

Este Suplemento sale juntamente con el nº 15 de la revista del Club, pero se puede adquirir por separado.

En este Manual encontrarás todos los secretos que esconde este Suplemento, además de indicarte las funciones de algunas teclas, las características técnicas, el modo de seleccionar tanto MSX-AUDIO como MSX-MUSIC, los problemas que pudan surgir por la "incompatibilidad" entre los distintos modelos de MSX, etc. En fin, que podrás sacarle el máximo provecho a los dos discos.

CONTENIDO

Estos dos discos están repletos de gráficos, música, sonidos, animaciones, digitalizaciones, voces digitalizadas, etc. Se ha intentado que funcione tanto en los MSX2 como en los MSX2+ y Turbo R. Sin embargo, no podemos asegurar que sea totalmente compatible con todos los modelos de MSX2; por supuesto, no sirve para MSX1, aunque sí se pueden listar los programas en Basic, como los cargadores.

Las músicas suenan en PSG, MSX-MUSIC (FM-PAC) o MSX-AUDIO (MUSIC MODULE) dependiendo del sistema que tengas instalado, tanto interna como externamente. Para seleccionar FM-PAC o MUSIC MODULE, debes pulsar, en el MENÚ INICIAL, la tecla SELECT para activar el MUSIC MODULE (Si lo activas y no tienes el cartucho en un Slot, no sonará ninguna música); para desactivarlo, pulsa CLS-HOME, con lo que sonará en FM-PAC, si lo tienes, sinó, , sonará en PSG.) La selección que hagas servirá para todo el disco, a excepción de MUNDO MUSICAL, donde puedes variar la selección a tu gusto.

En las siguientes páginas encontrarás mucha más información sobre estos y otros temas.

INICIO

Al cargar el disco 1, lo primero que aparecerá será un menú para seleccionar los Hertzios (60 Hz ó 50 Hz). Si en este menú pulsas la tecla [M] accederás directamente al Menú Inicial. Y si pulsas [SELECT] verás el STAFF, donde encontrarás la relación de todos los que colaboraron en la realización de estos dos discos. Si tienes el MUSIC MODULE, para ver el SATFF pulsa CRTL al encender el ordenador si no, se cuelga. Con el FM-PAC también debes pulsar CTRL para que se oiga la música. Una vez seleccionados los hertzios, cargará la presentación del Suplemento, con unas voces digitalizadas y un scroll informativo. Para salir de éste, pulsa [SELECT] y cargará el Menú Inicial.

La música que sale en el scroll sólo suena si se tienes instalado el FM-Pac o Music Module. Y las voces digitalizadas se escuchan sin MUSIC MODULE, es decir, en un MSX con PSG se oyen perfectamente.

MENÚ INICIAL

Es el menú principal de los dos discos y, como ya se ha explicado, es donde seleccionas el modo de música.

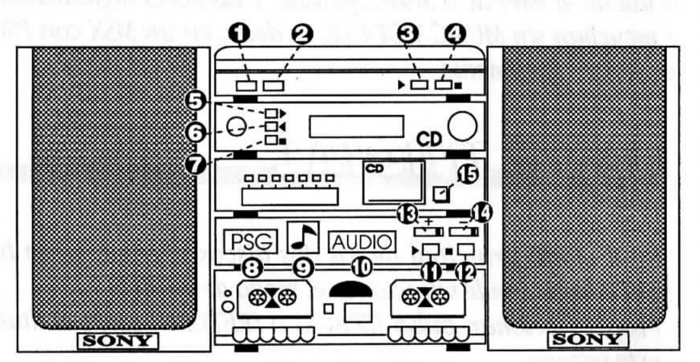
Para seleccionar, pulsa [SPACE] o [RETURN] sobre el título que te interese.

EDITORIAL

En esta sección se comentan unas cuantas cosas acerca del contenido de los dos discos. Para salir de ella, presiona [SPACE] o CTRL-STOP.

MUNDO MUSICAL

En esta sección podrás escuchar todos los temas musicales que aparecen en los dos discos. Por medio de una cadena musical podrás realizar acciones tales como cargar música, PLAY, STOP, cambiar el modo de sonido, etc. Todas estas acciones están representadas en el siguiente gráfico.



NOTA: *Las músicas del giradiscos son diferentes a las del CD.*

1. Levantar giradiscos
2. Bajar/cerrar giradiscos
3. PLAY (Ejecutar música)
4. STOP (Parar música)
5. Selección del tema (➡)
6. Selección del tema (⬅)
7. Ninguna función
8. Seleccionar PSG
9. Seleccionar FM-PAC
10. Selec. MUSIC-MODULE
11. PLAY
12. STOP
13. Selección del tema (➡)
14. Selección del tema (⬅)
15. Volver al MENÚ

TURBO PASCAL

En este apartado accedes al Sistema Operativo, desde el que, pulsanto las teclas siguientes puedes:
***F1**: Volver al menú inicial, ó **F5**: Pedir ayuda*

Con la opción AYUDA podrás leer un texto explicativo sobre los ficheros que componen el programa Turbo Pascal. Estos ficheros es mejor que los copies a otro disco ya que así podrás grabar en él los programas que vayas haciendo. El programa Turbo lo puedes ejecutar desde este Sistema Operativo tecleando:

```
A>TURBO
```

Y el programa instalador:

```
A>TINST
```

El instalador es mejor que no lo cargues desde el disco del Suplemento ya que tiene que efectuar grabaciones.

PROGRAMADORES

Contiene cuatro programas, todos ellos publicados en los últimos números de la revista del Club. Una vez ejecutado el programa, lo puedes grabar en otro disco. Para volver al menú de programadores, pulsa F1.

GRAFICOS EN PLOTTER (Rev. 13)

Con este programa podrás volcar cualquier gráfico en C.M. en una impresora Plotter.

VOLCADO EN EPSON/IBM (Rev.13)

Gracias a este programa, que a su vez engloba tres: Volcado gran tamaño, pequeño y pequeño alta resolución; podrás imprimir gráficos de SCREEN 12 con varias resoluciones.

IMPRESION KANJI (Rev.14)

Con este práctico programa editor podrás escribir cartas con caracteres kana, hiragana y europeos, grabar la imagen y luego imprimirla con Dynamic Publisher. Sólo sirve para los MSX2+ y Turbo R.

GRÁFICOS 3D (Rev.15)

Creador de imágenes en 3D. Puede usar el Basic Kun Compiler para incrementar la velocidad. Para salir del programa, pulsa CTRL-STOP.

EL DESVÁN

Para acceder a esta sección debes introducir el disco 2, como se te indicará en pantalla. En este menú encontrarás muchas cosas variadas.

CARGADORES

Cinco cargadores aparecidos en la revista. Se autoejecutan. Para salir de ellos, pulsa CTRL-STOP y luego F1 para volver al menú.

JUEGOS

Esta vez sólo hay uno: STAR GUNNER. Para salir de él, pulsa ESC. El objetivo del juego es destruir el máximo número de enemigos para conseguir puntos. Tienes balas y tiempo limitados. Cada cierto tiempo aparecerán unos enemigos especiales; abatiéndolos, se te darán 5 seg. extra.

INGENIO

Programa para demostar tu capacidad mental por medio de tres pruebas diferentes.

DEMOS

Por problemas de espacio, sólo inclímos una: ALIEN. Es la primera de una serie de demos sobre películas de cine que iremos publicando en sucesivas ediciones del suplemento.

DIGITS

Se compone a su vez de un submenú:

-SCROLLER: Programa con el que, por medio de los cursores, se pueden ver pantallas de gran longitud, tanto en screen 7 como 8. Si tienes el BASIC KUN, carga el programa desde el basic y modifica las dos líneas del programa donde tenían que estar las instrucciones CALL TURBO ON y CALL TURBO OFF.

-DIGITS: Ejecuta un programa que muestra unas cuantas digitalizaciones en SCREEN 12. Si tienes un MSX2, el programa se encarga automáticamente de versionarlas a SCREEN 8.

*Con la opción **MENÚ** vuelves al menú inicial, con lo que se te pide de nuevo que insertes el disco 1.*

Y aquí terminamos con esta explicación. Esperamos que os gusten los dos discos y nos perdonéis por los fallos que puedan tener.

★ ★ ★ ★ ★

